

**CONCURSO: ULBRA XTREME COSPLAY CONTEST**  
**ORGANIZADOR: AFAR PRODUTORA ARTÍSTICA E CULTURAL LTDA**  
**EVENTO: ANIMEXTREME 2023 – Edição #31**

## 1. REGRAS GERAIS

- 1.1** - O formato do concurso será em apresentações **individuais tradicionais** e é aberto a todas as pessoas.
- 1.2** - Os trajes (cosplays) deverão remeter a personagens baseados em animes, mangás, videogames, filmes, livros, quadrinhos ou seriados ou outra mídia de acesso público. Não serão aceitos personagens de criação e/ou confecção própria (personagens originais, avatares, etc.), assim como personagens veiculados em uma mídia diferente das mencionadas (exemplo: Fanfics).
- 1.3** - A idade mínima para participar do ULBRA Xtreme Cosplay Contest é de 14 anos.
- 1.4** - Membros da organização do evento ou familiares consanguíneos em primeiro grau ou cônjuges assim como vendedores terceirizados, não poderão participar.
- 1.5** - A organização do concurso possuirá os direitos de todas as mídias (som e imagem de qualquer tipo) relacionadas ao concurso. Essas mídias poderão ser usadas em formato publicitário e institucional, além de quaisquer outras produções secundárias como DVDs e conteúdo de páginas web sem acarretar em compensações financeiras ou de créditos aos participantes do concurso.
- 1.6** - Em caso de apresentação que fira as disposições criminais, como atentado ao pudor, aliciamento de menores, discriminações étnicas e/ou religiosas, ou de gênero os participantes ou seus responsáveis legais poderão responder criminalmente por seus atos. Caso os participantes cometam alguma dessas infrações, serão desclassificados do concurso e poderão ser banidos de próximas edições do concurso.
- 1.7** - Para garantir o contínuo crescimento do evento, a organização do concurso exige cooperação dos participantes e respeito às regras do campeonato que valem não só para o período em que ocorre a atividade, mas também para antes e após sua realização. A organização do concurso preza por um ambiente de competição amigável e intercâmbio entre os participantes.
- 1.8** - O ULBRA Xtreme Cosplay Contest é um concurso de caráter exclusivamente cultural, não envolvendo qualquer tipo de pagamento por parte do participante, além da aquisição da entrada para o AnimeXtreme.

## 2. INSCRIÇÕES

- 2.1** - As inscrições serão realizadas online através do site [www.animextreme.com.br](http://www.animextreme.com.br) através do sistema de inscrições online, e aceitas **somente no formato online (pré-inscrições)** até o horário pré-determinado e divulgado com antecedência nos meios cabíveis. Serão disponibilizadas 15 vagas para participantes.
- 2.1A: É obrigatória a apresentação de algum documento para comprovação de identidade no momento de check-in no evento.**
- 2.2** - Todo o material de referência solicitado ao participante na inscrição online (imagens e informações referentes aos personagens que os participantes interpretarão são obrigatórios).

**A: É OBRIGATÓRIO o participante apresentar-se no balcão de informações no dia do evento para realizar o CHECK-IN. O período para realizar o check-in se encerra 1 hora antes do concurso.**

**B:** No momento da confirmação da inscrição (no dia do evento, no check-in), o participante deverá confirmar os dados cadastrados no sistema (nome do personagem e origem: anime, série, game, etc.).

**C:** O participante deverá **OBRIGATORIAMENTE** anexar imagens de referência originais de seu personagem (sem modificações, ou manipulação de cores) em uma dimensão máxima de 1024 x 768px e mínima 640 x 480px. A quantidade de imagens requerida é de no mínimo DUAS imagens (recomenda-se frente e costas) e no máximo CINCO. Arquivos extras (imagens impressas, pendrives, etc.) entregues no dia do evento **NÃO** serão aceitos.

**2.3** - A imagem de referência deve conter no mínimo a parte frontal do corpo do personagem em sua totalidade, para que seja possível avaliação, imagens extras ficam a critério do participante. Não serão aceitas imagens do tipo fan-art e fotos do cosplay já produzido pelo participante, sujeito a recusa da inscrição pelo sistema.

**2.4** - O participante deverá obrigatoriamente escolher entre apresentação em áudio ou vídeo, será aceito apenas um arquivo por apresentação. Em caso de utilização de vídeo, deverá conter a faixa de áudio no mesmo arquivo.

•A apresentação somente de áudio deverá ser em formato MP3.

•A apresentação em vídeo deverá ser em formato MP4.

Outros formatos **NÃO** serão aceitos e acarretarão na desconsideração da inscrição.

A apresentação deverá ser entregue junto da inscrição online, dentro do prazo estipulado na regra 2.5.

Enquanto o participante não enviar a apresentação, o status da inscrição ficará como suspensa, sendo a mesma excluída se o participante não enviar a apresentação dentro do prazo máximo; o participante deve enviar o link público com a apresentação, que deverá ser hospedada em DROPBOX ou GOOGLE DRIVE. O participante deverá copiar o link no campo correto no formulário de inscrição online. **Apresentações com uso de microfone não serão permitidas.**

**2.5 A – ATENÇÃO: Após efetuar a inscrição, o participante terá 20 dias para regularização do seu cadastro e aprovação, caso não seja efetuado o envio do material faltante, a inscrição será automaticamente excluída. Recomenda-se o envio imediato de todos os materiais solicitados (Imagens de referência e apresentação). O prazo máximo para inscrições e regularizações é até dia 02 de Outubro.**

**2.5 B -** Apresentações com vídeo: O tamanho do telão será de 6mx3m (largura x altura)

**2.6 -** Após devidamente preenchida, a ficha de inscrição ficará em poder da organização do evento. Todos os dados fornecidos na inscrição ficarão sob responsabilidade dos organizadores em sigilo absoluto e serão utilizados somente a fim de obter contato com o participante.

**2.7 -** A sequência de apresentação será informada pela Coordenação Cosplay antes do concurso, na concentração, quando os candidatos se apresentarem nos bastidores, conforme o item 3.1.

**2.8 -** Ao se inscrever no concurso, o participante declara que está de pleno acordo com as regras do Concurso.

**2.9 -** O número de inscrições é pré-fixado em **20 participantes**, porém a organização poderá alterar a quantidade de inscritos de acordo com as necessidades do cronograma do evento.

### **3. APRESENTAÇÃO E COSPLAY**

**3.1 -** Os inscritos deverão apresentar-se nos bastidores do palco 30 minutos antes do início do concurso para tirar as fotos oficiais e aguardar o início das apresentações na concentração. **O atraso acarretará em perda de 1 ponto na nota final.** Serão realizados avisos sonoros no palco principal e demais sistemas de som do evento, alertando para os competidores dirigirem-se aos bastidores, o participante que não estiver presente quando chegar sua vez será imediatamente desclassificado, não podendo realizar sua apresentação em qualquer outro momento do concurso.

**3.2 -** Os participantes serão organizados em uma fila, devendo permanecer na mesma até serem chamados.

**3.3 -** O tempo máximo de apresentação é de **3 minutos** e o tempo mínimo será de 2 minutos. O participante terá 1 minuto para montagem de cenário antes da apresentação e 1 minuto de desmontagem após o final da apresentação.

**A:** PERÍODO DE MONTAGEM: Inicia ao subir ao palco e finaliza ao realizar a pose de início da apresentação

**B:** PERÍODO DE APRESENTAÇÃO: Inicia ao começo do áudio (após sinalização de OK ao apresentador) e finaliza ao fim do áudio

**C:** PERÍODO DE DESMONTAGEM: Inicia ao término do áudio e finaliza após o participante remover todos os seus itens do palco (cenários, cosplays ou acessórios e demais cenografia)

**3.3 A:** Extrapolando qualquer tempo limite (montagem/desmонтаgem ou apresentação) o participante perderá 0,5 pontos em cada período extrapolado. Em cada período, se o tempo excedido for igual ou maior que 30 segundos, o participante perderá 2 pontos na nota final.

**3.3 B:** Apenas o staff pessoal do participante poderá auxiliar na montagem e desmontagem de cenários.

**3.4 -** Valerá o tempo cronometrado pela Coordenação Cosplay, não considerando cronometragem de terceiros e/ou outras formas de apuração.

**3.5 -** A altura máxima do Cosplay deverá ser de 2,90m, alturas superiores não são permitidas nesta categoria de concurso.

**3.6 -** O uso de cenários é permitido, desde que obedeçam às seguintes regras: A altura máxima para o cenário será de 2 metros de altura por 2 metros de largura e 1 metro de profundidade.

**3.7 -** Todos os objetos e cenários usados na apresentação devem ser retirados do palco, com exceção apenas do papel picado, glitter, lantejoulas ou confetes. **Talco e farinha NÃO SÃO PERMITIDOS. Caso constatado o uso deste material, o participante poderá ser desclassificado.**

**3.8 –** O participante poderá utilizar 2 dois staffs pessoais que deverão estar obrigatoriamente estar vestido completamente de preto (camiseta e calça\shorts ou vestido); os staffs pessoais deverão obedecer às seguintes regras:

**3.8 A:** A atuação do(s) staff(s) deverá ser apenas complementar ao participante. Ex.: Entrega de papel picado, entrega de itens para apresentação, abrir ou fechar estruturas, ajudar a tirar e colocar o cenário e etc. devendo limitar-se ao mínimo de interação direta com o participante.

**3.8 B:** Não é permitido ao staff pessoal interpretação de segundo personagem; qual caracteriza-se por manipular marionetes ou bonecos, atuar e participar da apresentação, etc.

#### 4. PROIBIÇÕES E RESPONSABILIDADES

**4.1** - Durante o Concurso os participantes terão a seguintes proibições:

**A:** O uso de explosivos e/ou inflamáveis de qualquer espécie; Assim como o uso de marcadores de paintball e armas de airsoft;

**B:** O uso de espadas de lâmina ou similares de metal, assim como quaisquer materiais que possam quebrar, sujar, ou danificar o palco. O uso de armas de fogo ou espadas somente será permitido em réplica de madeira ou similares que não representem perigo;

**C:** O lançamento de objetos fora do palco, intencional ou não, que possam colocar em risco a integridade física dos participantes, do público e/ou dos jurados;

**D:** A utilização de líquidos, tintas ou similares que possam sujar o palco no momento da apresentação;

**E:** Pular fora do palco, sair do palco e/ou iniciar a apresentação fora do palco;

**F:** Utilizar objetos do palco (como microfones, caixas de som e pedestais) para escalar, atirá-los ou para quaisquer outros fins;

**G:** Ofender ao público, à organização, empresas, séries ou afins;

**H:** O uso de qualquer banner, botton, faixa ou similares durante a apresentação divulgando site ou empresa;

**I:** Exibir o corpo nu ou qualquer tipo de conotação sexual durante as apresentações;

**J:** Atitudes preconceituosas em modo geral (etnias, religiões, gênero, política, etc);

**K:** Equipamentos que utilizem baterias ou sistemas eletroeletrônicos de grande porte;

**L:** O uso de cenários ou acessórios que precisem ser pendurados, pregados, colados ou fixados.

**M:** Os participantes não possuem autonomia para manusear a mesa de som, iluminação e/ou efeitos especiais.

**N:** É expressamente proibido, utilizar o palco para pedidos de namoro, casamentos, desculpas, divulgação de grupos, empresas e similares, o participante será automaticamente desclassificado da competição atual e banido de competições futuras.

**4.2** - A Organização do concurso não se responsabilizará por eventuais acidentes que ocorram durante as apresentações, se causadas por imprudência dos participantes.

**4.3** - Caso o participante esqueça algum item dentro do palco após a apresentação e prazo de desmontagem, caberá por opção à Coordenação Cosplay o desconto de 2 pontos na nota final do participante.

**4.4** - As fantasias devem ser manufaturadas artesanalmente (excetuando-se o uso de alguns acessórios bem aplicados, visando sempre à composição visual e a estilização/personalização), o uso de fantasias industrializadas não é aconselhável;

**4.5** - A Coordenação Cosplay se reserva o direito de, em qualquer momento, analisar e verificar cada apresentação, e caso considere que algo possa representar qualquer risco aos presentes ou à estrutura do local, poderá vetar a apresentação, ou vetar a utilização de quaisquer materiais ou acessórios que considerar perigosos.

**4.6** - O participante é responsável por quaisquer danos causados aos materiais de palco ou estruturas durante sua apresentação.

**4.7** - O não-cumprimento dos itens descritos na regra 4.1 (A até N) será julgado pela Coordenação Cosplay do concurso. Conforme o julgamento, será aplicada punição referente à infração cometida pelo participante.

#### 5. AVALIAÇÃO E CRITÉRIO DE DESEMPATE

**5.1** - As notas serão dadas pelos jurados e a média entre elas será a nota final. Cada quesito receberá uma nota de 0,0 a 10,0, com intervalos de 0,1, sendo zero a nota mínima e 10 a nota máxima

**5.2** - Os quesitos a serem julgados serão: **Apresentação, Fidelidade, Complexidade.**

**A: Apresentação:** Nesse quesito será avaliado a qualidade técnica da apresentação teatral, como o impacto da apresentação, a desenvoltura no palco, harmonia dos movimentos, originalidade da interpretação, criatividade da cena escolhida, efeitos de palco, criatividade dos cenários, semelhança em relação a personalidade do personagem interpretado, além da trilha sonora/áudio utilizada no contexto da apresentação.

**B: Fidelidade:** Nesse quesito será avaliada a similaridade da vestimenta, acessórios, peruca e demais incrementos do personagem em relação ao participante. Levando em consideração a composição e harmonia empregada em compor o personagem.

**C: Complexidade:** Nesse quesito será avaliado o nível de complexidade da elaboração da vestimenta e da apresentação como um todo. Ex.: Escolha de tecidos e materiais, acabamento, técnicas utilizadas, etc.

**5.3** - A banca julgadora será formada por juízes previamente selecionados pela organização do concurso.

**5.4** - A banca julgadora será formada de 3 a 5 juízes, previamente selecionados pela organização do concurso, que julgarão 1 ou mais quesitos. As notas finais julgadas pelos mesmos são incontestáveis.

**5.5** - Será considerado campeão o participante que somar a maior nota média (entre a soma das notas dos jurados, descontadas às possíveis penalidades)

**5.6** - Em caso de empate nas notas finais dos participantes, os critérios de desempates serão:

**A:** Maior média na nota do quesito APRESENTAÇÃO.

**B:** Maior média na nota do quesito COMPLEXIDADE.

**C:** Persistindo o empate, a comissão organizadora decidirá quem será o participante campeão.

**D:** Caso a comissão organizadora não consiga chegar a um consenso, será realizado sorteio simples.

## 6. PREMIAÇÕES

**6.1** - Os **TRÊS** primeiros colocados serão premiados com medalhas e premiações durante o evento, assim como possíveis premiações fornecidas pelo evento.

**6.2** - A premiação será dividida da seguinte forma:

**1º Lugar > 01 PLAYSTATION 5 + CONTROLE + ASSINATURA PLAYSTATION PLUS DELUXE 12 MESES**

**2º Lugar > 01 INGRESSO FULLPASS PARA O 32º ANIMEXTREME**

**3º Lugar > 02 INGRESSOS VIP PARA O 32º ANIMEXTREME**

**6.3** -O participante ganhador do 1º lugar poderá optar por premiação em dinheiro ao invés do console PLAYSTATION 5 + CONTROLE + ASSINATURA PLAYSTATION PLUS DELUXE DE 12 MESES, o valor referente será de R\$2.000 (dois mil reais).

**6.4** -O pagamento das premiações será feito via transferência bancária ou PIX, em até 5 dias após o evento.

**6.5** - Os ganhadores de 1º lugar a 3º lugar serão homenageados e premiados na **cerimônia de encerramento no DOMINGO (dia 22)**. Caso o participante ganhador não esteja no evento no horário da cerimônia, serão realizadas tentativas de contato via email, telefone e/ou whatsapp para entrega do prêmio físico (prêmio, medalhas e/ou troféu).

**6.6** Os ganhadores serão divulgados nas redes sociais oficiais do 31º Animextreme.

**6.7** Resultados completos por quesitos e por jurados, serão divulgados até 7 dias após a competição, no sistema online dos concursos.

## 7. CONSIDERAÇÕES FINAIS

**7.1** - Caso o participante necessite de esclarecimentos referentes a penalizações ou notas do concurso, a Coordenação Cosplay estará disponível através do email contato@afarprodutora.com.br para sanar qualquer eventual questão em até 30 dias após o evento. Atendimentos desta natureza e referentes aos concursos serão feitos **EXCLUSIVAMENTE** através de email.

**7.2** – Eventuais acontecimentos que não sejam citados neste regulamento, sobre apresentação, critérios de desempate, premiações e outros, caberá exclusivamente à Coordenação Cosplay do evento a solução e decisão sobre o ocorrido. Decisões tomadas pela Organização do Concurso são incontestáveis.

**7.3** – Caso essas regras parciais ou totais venham a ser utilizadas em outro concurso, que não os organizados pela AFAR Produtora, favor citar créditos.