

**CONCURSO: DESFILE COSPLAY**  
**ORGANIZADOR: AFAR PRODUTORA ARTÍSTICA E CULTURAL LTDA**  
**EVENTO: ANIMEXTREME 2022 – Edição #30**

## 1. REGRAS GERAIS

- 1.1 - O formato do concurso será em um desfile individual, aberto a todas as pessoas de qualquer sexo ou origem. Homens interpretando mulheres e/ou situação inversa (Crossplay) serão aceitos.
- 1.2 - As fantasias (cosplays) devem remeter a personagens baseados em animes, mangás, videogames, filmes, livros, quadrinhos ou seriados ou outra mídia de acesso público. Não serão aceitos personagens de criação e/ou confecção própria, assim como veiculado em uma mídia diferente das mencionadas (exemplo: Fanfics).
- 1.3 - Não há idade mínima para participar.
- 1.4 - Membros da organização do evento ou familiares consangüíneos em primeiro grau ou cônjuges assim como vendedores terceirizados, não poderão participar.
- 1.5 - As seguintes categorias estarão disponíveis para inscrição:  
**A: Categoria ÚNICA, (englobando masculino e feminino);**
- 1.6 - A organização do concurso possuirá os direitos de todas as mídias (som e imagem de qualquer tipo) relacionadas ao concurso. Essas mídias poderão ser usadas em programas e outros formatos de transmissão como material publicitário, além de quaisquer outras produções secundárias como DVDs e conteúdo de páginas web sem acarretar em compensações financeiras ou de créditos aos participantes do concurso.
- 1.7 - Em caso de apresentação que fira as disposições criminais, como atentado ao pudor, aliciamento de menores, discriminações étnicas e/ou religiosas, os concorrentes ou seus responsáveis legais poderão responder criminalmente por seus atos. Caso os concorrentes cometam alguma dessas infrações, serão desclassificados do concurso.
- 1.8 - Para garantir o contínuo crescimento do evento, a organização do concurso exige cooperação dos participantes e respeito às regras do concurso que valem não só para o período em que ocorre a atividade, mas também para antes e após sua realização. A organização do concurso garantirá um ambiente de competição amigável e intercâmbio entre os participantes com espírito esportivo e boa vontade, pois se torna impossível alcançar esses objetivos sem a total cooperação de todos.

## 2. INSCRIÇÕES

- 2.1 - As inscrições serão realizadas online através do site [www.afarprodutora.com.br](http://www.afarprodutora.com.br), através do sistema de inscrições online, e presencial durante o evento, e aceitas somente até o horário pré-determinado e divulgado com antecedência nos meios cabíveis. O material de referência - imagens e informações referentes aos personagens que os participantes interpretarão são obrigatórios.
- 2.2 - A sua inscrição deve ser preenchida completamente com os dados reais dos participantes.  
**A: É obrigatória a apresentação do documento de identidade, ou algum documento com foto que conste o RG dos participantes no momento do seu check-in.**
- 2.3 - No momento da inscrição, o participante deverá especificar os dados perguntados pelo sistema, como nome do personagem e obra de onde o mesmo foi retirado (anime, série, game, etc). O participante deverá **OBRIGATORIAMENTE** anexar uma imagem original de seu personagem, em uma dimensão máxima de uma 1024 x 768 e mínima de 640 x 480. Arquivos JPG e PNG serão aceitos na inscrição online e poderão ser entregues se a inscrição for presencial, desde que trazidos em Pendrive.
- 2.4 - Sobre a imagem de referência deve conter no mínimo a parte frontal do corpo do personagem em sua totalidade, para que seja possível avaliação. Imagens opcionais ficam a critério do participante. Não serão aceitas imagens do tipo fan-art e do cosplay já produzido pelo participante, sujeito a recusa da inscrição pelo sistema.
- 2.5 - Após devidamente preenchida, todos os dados fornecidos na inscrição ficarão sob responsabilidade dos organizadores em sigilo absoluto e serão utilizados somente a fim de obter contato com o participante.
- 2.6 - A seqüência de apresentação será informada pela Coordenação Cosplay na hora que os candidatos se apresentarem nos bastidores, conforme o item 3.01
- 2.7 - Ao se inscrever no concurso, o participante declara que está de pleno acordo com as regras do Concurso.
- 2.8 - O número de inscrições é pré-fixado em **150 participantes**, porém a organização poderá alterar a quantidade de inscritos de acordo com as necessidades do cronograma do evento a qual sediará a competição.

## 3. APRESENTAÇÃO

- 3.1 - Os inscritos deverão apresentar-se nos bastidores do palco 30 minutos antes do início do concurso a fim de evitar imprevistos e permanecer até ser chamado. O atraso poderá acarretar em perda de 0,5 pontos na nota final. O participante que não estiver presente quando chegar sua vez será imediatamente desclassificado, não podendo realizar sua apresentação em qualquer outro momento do concurso.
- 3.2 - Os participantes serão organizados em uma fila, devendo permanecer na mesma até serem chamados.

- 3.3 -** Assim que os apresentadores chamarem seu nome e/ou número, o participante deverá subir ao palco e desfilar em no máximo, 30 segundos, de acordo com as orientações recebidas, mostrando a roupa confeccionada aos jurados e a platéia. É permitido ao cosplayer executar uma pose do personagem, mas tal ação não sendo obrigatória não contará pontos adicionais para a nota.
- 3.4 -** Extrapolando o tempo limite, o participante poderá perder 0,5 pontos ficando o julgamento a critério da Coordenação Cosplay, exceto se o tempo extrapolado for por solicitação dos jurados ou coordenadores para uma melhor avaliação do candidato.
- 3.5 -** A Altura máxima do Cosplay deverá ser de 2,90m, alturas superiores a medida informada, deverá ser avaliada pela coordenação da competição para providenciar avaliações em lugares diferentes ao palco. Lembrando que a mesma deve ser próxima dos jurados, visíveis ao público e o mesmo deve ter capacidade de se locomover.
- 3.6 -** Os competidores que alcançaram a primeira colocação nesta categoria após novembro de 2013 (edição #19 deste evento), serão inseridos no Hall dos Vencedores do concurso, e não poderão competir novamente nesta mesma categoria, utilizando o mesmo personagem vencedor.

#### **4. PROIBIÇÕES E RESPONSABILIDADES**

- 4.1 -** Durante o Concurso os participantes terão a seguintes responsabilidades e proibições:
- A:** O uso de explosivos e/ou inflamáveis de qualquer espécie; Assim como o uso de marcadores de paintball e armas de airsoft;
  - B:** O uso de espadas de lâmina ou similares de metal, assim como quaisquer materiais que possam quebrar, sujar, ou danificar o palco. O uso de armas de fogo ou espadas somente será permitido em réplica de madeira ou similares que não representem perigo;
  - C:** O lançamento de objetos fora do palco, intencional ou não, que possam colocar em risco a integridade física dos participantes, do público e/ou dos jurados;
  - D:** A utilização de líquidos ou similares que possam sujar o palco no momento da apresentação;
  - E:** Pular fora do palco, sair do palco e/ou iniciar a apresentação fora do palco;
  - F:** Utilizar objetos do palco (como microfones, caixas de som e pedestais) para escalar, atirá-los ou para quaisquer outros fins não previstos;
  - G:** Ofender ao público, à organização, empresas, séries ou afins;
  - H:** O uso de qualquer banner, botton, faixa ou similares durante a apresentação divulgando site ou empresa;
  - I:** Exibir o corpo nu ou seminu ou qualquer tipo de conotação sexual durante as apresentações;
  - J:** Atitudes preconceituosas em modo geral, (etnias, religiões, sexualidade, políticas, etc);
  - K:** Equipamentos que utilizem baterias ou sistemas eletro-eletrônicos de grande porte;
  - L:** Os participantes não possuem autonomia para manusear a mesa de som, iluminação e/ou efeitos especiais.
  - M:** A presença de terceiros para auxiliar na apresentação, mesmo sendo da organização do evento. Cenários, objetos e acessórios devem ser manuseados unicamente pelos participante (Salvo em situações em que o participante possuir necessidades especiais).
  - N:** O uso de cenários ou acessórios que precisem ser pendurados, pregados, colados ou fixados são proibidos nessa modalidade de apresentação.
  - O:** Não será permitido o uso de papel picado, glitter, lantejoulas ou confetes jogados ao palco nessa modalidade de concurso.
  - P:** O áudio da apresentação nessa modalidade de apresentação é definido pela organização do concurso.
  - Q:** É expressamente proibido, utilizar o palco para pedidos de namoro, casamentos, desculpas, divulgação de grupos, empresas e similares. Sob penalidade de ser eliminado da competição atual e excluído de competições futuras.
- 4.2 -** A Organização do concurso não se responsabilizará por eventuais acidentes que ocorram durante o desfile, se causadas por imprudência dos participantes.
- 4.3 -** Caso o participante venham a esquecer de algum objeto no palco, a organização do concurso poderá aplicar punição de 0,5 a 1,0 pontos em sua nota final.
- 4.4 -** As fantasias devem ser manufaturadas artesanalmente (excetuando-se o uso de alguns acessórios bem aplicados, visando sempre a composição visual), o uso de fantasias pré-fabricadas não são aconselháveis, Caso seja comprovado a utilização, o participante poderá ser penalizado pelos jurados e/ou organização do evento em sua nota final. Essa Penalização poderá variar de 0,5 pontos até a eliminação do candidato do concurso.
- 4.5 -** A Organização do concurso se reserva o direito de, em qualquer momento, analisar e verificar a apresentação do participante, e caso considere que algo possa representar qualquer risco aos presentes ou à estrutura do local, poderá vetar a apresentação do mesmo, ou vetar a utilização de quaisquer materiais julgados perigosos.
- 4.6 -** O participante é responsável por quaisquer danos causados aos materiais de palco ou estruturas durante sua apresentação.
- 4.7 -** O não-cumprimento do item 4.1 (de A até Q) será julgado pela coordenação do concurso. Conforme o julgamento poderá ser aplicado punição na nota final. Para infrações julgadas leves, será descontado 01 (um) ponto, e para

infrações com conseqüências mais graves, haverá eliminação da competição, não cabendo recurso e/ou protesto.

## 5. AVALIAÇÃO E CRITÉRIO DE DESEMPATE

- 5.1 - As notas serão dadas pelos jurados e a média entre elas será a nota final. Cada quesito receberá uma nota de 0,0 a 10,0, com intervalos de 0,1, sendo zero a nota mínima e 10 a nota máxima
- 5.2 - Os quesitos a serem julgados serão: FIDELIDADE, COMPLEXIDADE E ACABAMENTO.
- A: Fidelidade:** Nesse quesito será avaliada a similaridade da vestimenta, acessórios e demais incrementos do personagem em relação ao participante. Levando em consideração a composição e harmonia empregada em compor o personagem. Poderá ser julgado a critério de cada um dos jurados a semelhança física em relação ao personagem interpretado. (O quão semelhante é o participante em relação a referência);
  - B: Complexidade:** Nesse quesito será avaliado a dificuldade na elaboração das características do personagem e o nível de complexidade da elaboração de todo o conjunto da obra do participante, como vestimenta, acessórios e demais incrementos. (O quão complexo foi recriar cada um dos elementos em relação a referência);
  - C: Acabamento:** Nesse quesito será avaliado os detalhes de finalização dos elementos que fazem parte do Cosplay, dando ênfase na visualização de acabamentos de pintura, maquiagem, costura, estética de objetos e incrementos do personagem.
- 5.3 - A banca julgadora poderá ser formada por 3 ou mais juízes, previamente selecionados pela organização do concurso, que julgarão 1 ou mais quesitos.
- 5.4 - Será considerado campeão o participante que somar a maior quantidade de pontos entre as notas dadas pelos jurados, descontando os pontos de punições.
- 5.5 - A decisão poderá ser reavaliada após a realização do concurso de acordo com os critérios da comissão julgadora, caso seja encontrado alguma incoerência no julgamento anterior.
- 5.6 - Em caso de empate nas notas finais dos participantes, os critérios de desempate serão:
- A: Maior média na nota do quesito ACABAMENTO,**
  - B: Maior média na nota do quesito COMPLEXIDADE,**
  - C: Persistindo o empate, a comissão organizadora decidirá quem será o participante campeão.**
  - D: Caso a comissão organizadora não consiga chegar a um consenso, será realizado sorteio simples.**

## 6. PREMIAÇÕES E RESULTADOS

- 6.1 - Os **SETE** primeiros colocados serão premiados com medalhas e premiações durante o evento, assim como premiações fornecidas pelo evento.
- 6.2 - Os ganhadores de 1º lugar a 7º Lugar serão homenageados e premiados durante o evento (premiação com valores agregados como itens de valor e valores em dinheiro, serão entregues após encerrado do prazo do item 7.1. deste regulamento.
- 6.3 - As premiações serão divulgadas no site oficial do evento, [www.animextreme.com.br](http://www.animextreme.com.br) em até 45 dias antes da realização da competição;
- 6.4 - Resultados completos por quesitos e por jurados, serão divulgados até 7 dias após a competição, no sistema online dos concursos.

## 7. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- 7.1 - O prazo final para pedidos de análises e contestações, referentes aos resultados aplicados são de 7 dias corridos após ao encerramento do evento a qual foi realizado o concurso. Após isso o concurso será definitivamente encerrado e validado, sem possibilidade de contestações futuras. Os pedidos para análises e contestações devem ser enviados para o e-mail: [contato@afarprodutora.com.br](mailto:contato@afarprodutora.com.br).
- 7.2 - Eventual acontecimento que venha a não ser citado neste regulamento seja ele sobre apresentação, critérios de desempate, premiações e outros caberão apenas a organização do evento solucionar e decidir sobre o ocorrido, lembrando sempre que a Organização do Concurso é a autoridade máxima.
- 7.3 - Caso essas regras parciais ou totais venham a ser utilizadas em outro concurso, que não os organizados pela AFAR Produtora, favor citar créditos.