

CONCURSO: XTREME COSPLAY CONTEST
ORGANIZADOR: AFAR PRODUTORA ARTÍSTICA E CULTURAL LTDA
EVENTO: ANIMEXTREME 2022 – Edição #30

1. REGRAS GERAIS

- 1.1** - O formato do concurso será em apresentações **individuais tradicionais** e é aberto a todas as pessoas de qualquer sexo ou origem. Homens interpretando mulheres e/ou situação inversa (Crossplay) serão aceitos.
- 1.2** - As fantasias (cosplays) devem remeter a personagens baseados em animes, mangás, videogames, filmes, livros, quadrinhos ou seriados ou outra mídia de acesso público. Não serão aceitos personagens de criação e/ou confecção própria, assim como veiculado em uma mídia diferente das mencionadas (exemplo: Fanfics e produções independentes).
- 1.3** - A idade mínima para participar do Xtreme Cosplay Contest é de 14 anos.
- 1.4** - Membros da organização do evento ou familiares consanguíneos em primeiro grau ou cônjuges assim como vendedores terceirizados, não poderão participar.
- 1.5** - À caráter publicitário e/ou jornalístico, a organização do concurso possuirá os direitos de todas as mídias (som, vídeo e imagem de qualquer tipo) relacionadas ao concurso podendo utilizá-las como for necessário sem acarretar em compensações financeiras ou de créditos aos participantes do concurso.
- 1.6** - Em caso de apresentação que fira as disposições criminais, como atentado ao pudor, aliciamento de menores, discriminações étnicas e/ou religiosas, os participantes ou seus responsáveis legais poderão responder criminalmente por seus atos. Caso os concorrentes cometam alguma dessas infrações, serão desclassificados do concurso.
- 1.7** - Para garantir o contínuo crescimento do evento, a organização do concurso exige cooperação dos participantes e respeito às regras do campeonato que valem não só para o período em que ocorre a atividade, mas também para antes e após sua realização. A organização do concurso garantirá um ambiente de competição amigável e intercâmbio entre os participantes com espírito esportivo e boa vontade, pois se torna impossível alcançar esses objetivos sem a total cooperação de todos.
- 1.8** - O Xtreme Cosplay Contest é um concurso de caráter exclusivamente cultural, não envolvendo qualquer tipo de pagamento por parte do participante, além da aquisição da entrada para o AnimeXtreme.

2. INSCRIÇÕES

- 2.1** - As inscrições serão realizadas online através do site www.afarprodutora.com.br , através do sistema de inscrições online, e presencial durante o evento, e aceita somente até o horário pré-determinado e divulgado com antecedência nos meios cabíveis. O material de referência - imagens e informações referentes aos personagens que os participantes interpretarão são obrigatórios.
- 2.2** - A inscrição deve ser preenchida completamente com os dados reais do participante.
- A: É obrigatória a apresentação do documento de identidade, ou algum documento com foto que conste o RG dos participantes no momento do seu check-in (confirmação de participação no balcão de informações do evento).**
- 2.3** – Todo o material de referência solicitado ao participante na inscrição online - imagens e informações referentes aos personagens que os participantes interpretarão são obrigatórios.
- A:** No momento da confirmação da inscrição (no dia do evento, no check-in), o participante deverá confirmar os dados cadastrados no sistema, como nome do personagem e origem do mesmo (anime, série, game, etc.).
- B:** O participante deverá **OBRIGATORIAMENTE** anexar imagens de referência originais de seu personagem (sem modificações, ou manipulação de cores), em uma dimensão máxima de 1024 x 768px e mínima 800x600px. A quantidade de imagens requerida é de no mínimo DUAS imagens (recomenda-se frente e costas) e no máximo CINCO. Arquivos extras (imagens impressas, pendrives, etc.) entregues no dia do evento **NÃO** serão aceitos.
- 2.4** - A imagem de referência deve conter no mínimo a parte frontal do corpo do personagem em sua totalidade, para que seja possível avaliação, imagens extras ficam a critério do participante. Não serão aceitas imagens do tipo fan-art e fotos do cosplay já produzido pelo participante, sujeito a recusa da inscrição pelo sistema.
- 2.5** - O participante deverá obrigatoriamente escolher entre apresentação em áudio ou vídeo, será aceito apenas um arquivo por apresentação. Em caso de utilização de vídeo, deverá conter a faixa de áudio no mesmo arquivo. A apresentação somente de áudio deverá ser em formato MP3.
- A apresentação em vídeo deverá ser em formato MP4.
- Outros formatos **NÃO** serão aceitos e acarretarão na desconsideração da inscrição.
- A apresentação deverá ser entregue junto da inscrição online, dentro do prazo estipulado na regra 2.5A.

Enquanto o participante não enviar a apresentação, o status da inscrição ficará como suspensa, sendo a mesma excluída se o participante não enviar a apresentação dentro do prazo máximo; o participante deve upar de forma pública a apresentação no DROPBOX ou GOOGLE DRIVE e copiar o link no campo correto no formulário de inscrição online. **Apresentações com uso de microfone não serão permitidas.**

2.5 A – ATENÇÃO: Após efetuar a inscrição, o participante terá 20 dias para regularização do seu cadastro e aprovação, caso não seja efetuada o envio do material faltante, a inscrição será automaticamente excluída. Recomenda-se o envio imediato de todos os materiais solicitados (Imagens de referência e apresentação). O prazo máximo para inscrições e regularizações é até dia 03 de Outubro.

2.5 B - Apresentações com vídeo: O tamanho do telão será de 6mx3m (largura x altura)

2.6 - Após devidamente preenchida, a ficha de inscrição ficará em poder da organização do evento. Todos os dados fornecidos na inscrição ficarão sob responsabilidade dos organizadores em sigilo absoluto e serão utilizados somente a fim de obter contato com o participante.

2.7 - A sequência de apresentação será informada pela Equipe Cosplay antes do concurso quando os candidatos se apresentarem nos bastidores, conforme o item 3.1.

2.8 - Ao se inscrever no concurso, o participante declara que está de pleno acordo com as regras do Concurso.

2.9 - O número de inscrições é pré-fixado em **20 participantes**, porém a organização poderá alterar a quantidade de inscritos de acordo com as necessidades do cronograma do evento.

3. APRESENTAÇÃO E COSPLAY

3.1 - Os inscritos deverão apresentar-se nos bastidores do palco 30 minutos antes do início do concurso para tirar as fotos oficiais e aguardar o início das apresentações. **O atraso acarretará em perda de 1 ponto na nota final.**

O participante que não estiver presente quando chegar sua vez será imediatamente desclassificado, não podendo realizar sua apresentação em qualquer outro momento do concurso.

3.2 - Os participantes serão organizados em uma fila, devendo permanecer na mesma até serem chamados.

3.3 - O tempo máximo de apresentação é de 2 minutos e 30 segundos e o tempo mínimo será de 2 minutos. O participante terá 30 segundos para montagem de cenário antes da apresentação e 30 segundos de desmontagem após o final da apresentação. Considera-se início da apresentação quando o participante dar sinal de OK para o apresentador e o fim da apresentação quando termina o áudio.

3.3 A: Extrapolando o tempo limite, tanto da montagem/desmontagem quanto da apresentação, o participante perderá 0,5 pontos automaticamente, e a cada 30 segundos a mais, perderá 0,5 pontos de sua nota final, entende-se por meio minuto extrapolado, por exemplo, 2 (dois) minutos e 31 (e trinta e um) segundos. Caso o tempo mínimo não seja respeitado o participante será desclassificado.

3.3 B: Apenas o staff pessoal do participante poderá auxiliar na montagem e desmontagem de cenários.

3.4 - Valerá o tempo cronometrado pela comissão julgadora, não considerando cronometragem de terceiros e/ou outras formas de apuração.

3.5 - A Altura máxima do Cosplay deverá ser de 2,90m, alturas superiores não são permitidas.

3.6 - O uso de cenários é permitido, desde que obedeçam às seguintes regras: A altura máxima para o cenário será de 2 metros de altura por 2 metros de largura e 1 metro de profundidade. O cenário deverá pesar no máximo 10kgs. O cenário poderá ser composto por até 3 partes desde que a somatória das medidas das partes não ultrapasse as medidas máximas estipuladas.

3.7 - Todos os objetos e cenários usados na apresentação devem ser retirados do palco, com exceção apenas do papel picado, glitter, lantejoulas ou confetes. **Talco e farinha NÃO SÃO PERMITIDOS. Caso constatado o uso deste material, o participante poderá ser desclassificado.**

3.8 – O participante poderá utilizar 1 (um) staff pessoal; o mesmo deverá obrigatoriamente estar vestido completamente de preto (camiseta e calça\shorts ou vestido); o staff pessoal deverá obedecer às seguintes regras:

3.8 A: A atuação do staff pessoal deverá ser apenas complementar ao participante. Ex.: Entrega de papel picado, entrega de itens para apresentação, abrir ou fechar estruturas, ajudar a tirar e colocar o cenário e etc. devendo limitar-se ao mínimo de interação direta com o participante.

3.8 B: Não é permitido ao staff pessoal interpretação de segundo personagem; qual caracteriza-se por manipular marionetes ou bonecos, atuar e participar da apresentação, etc.

4. PROIBIÇÕES E RESPONSABILIDADES

4.1 - Durante o Concurso os participantes terão a seguintes proibições:

- A:** O uso de explosivos e/ou inflamáveis de qualquer espécie; Assim como o uso de marcadores de paintball e armas de airsoft;
- B:** O uso de espadas de lâmina ou similares de metal, assim como quaisquer materiais que possam quebrar, sujar, ou danificar o palco. O uso de armas de fogo ou espadas somente será permitido em réplica de madeira ou similares que não representem perigo;
- C:** O lançamento de objetos fora do palco, intencional ou não, que possam colocar em risco a integridade física dos participantes, do público e/ou dos jurados;
- D:** A utilização de líquidos, tintas ou similares que possam sujar o palco no momento da apresentação;
- E:** Pular fora do palco, sair do palco e/ou iniciar a apresentação fora do palco;
- F:** Utilizar objetos do palco (como microfones, caixas de som e pedestais) para escalar, atirá-los ou para quaisquer outros fins;
- G:** Ofender ao público, à organização, empresas, séries ou afins;
- H:** O uso de qualquer banner, botton, faixa ou similares durante a apresentação divulgando site ou empresa;
- I:** Exibir o corpo nu ou qualquer tipo de conotação sexual durante as apresentações;
- J:** Atitudes preconceituosas em modo geral (etnias, religiões, sexualidade, políticas, etc);
- K:** Equipamentos que utilizem baterias ou sistemas eletroeletrônicos de grande porte;
- L:** O uso de cenários ou acessórios que precisem ser pendurados, pregados, colados ou fixados.
- M:** Os participantes não possuem autonomia para manusear a mesa de som, iluminação e/ou efeitos especiais.
- N:** É expressamente proibido, utilizar o palco para pedidos de namoro, casamentos, desculpas, divulgação de grupos, empresas e similares. Sob penalidade de ser eliminado da competição atual e excluído de competições futuras.

4.2 - A Organização do concurso não se responsabilizará por eventuais acidentes que ocorram durante as apresentações, se causadas por imprudência dos participantes.

4.3 - Caso o participante esqueça algum item dentro do palco após a apresentação e prazo de desmontagem, caberá por opção à comissão julgadora o desconto de 1 ponto na nota final do participante.

4.4 - As fantasias devem ser manufaturadas artesanalmente (excetuando-se o uso de alguns acessórios bem aplicados, visando sempre à composição visual e a estilização/personalização), o uso de fantasias industrializadas não é aconselhável;

4.5 - A Organização do concurso se reserva o direito de, em qualquer momento, analisar e verificar cada apresentação, e caso considere que algo possa representar qualquer risco aos presentes ou à estrutura do local, poderá vetar a apresentação, ou vetar a utilização de quaisquer materiais julgados perigosos.

4.6 - O participante é responsável por quaisquer danos causados aos materiais de palco ou estruturas durante sua apresentação.

4.7 - O não-cumprimento dos itens descritos na regra 4.1 (A até N) será julgado pela coordenação do concurso. Conforme o julgamento será aplicado punição referente à infração cometida pelo participante.

5. AVALIAÇÃO E CRITÉRIO DE DESEMPATE

5.1 - As notas serão dadas pelos jurados e a média entre elas será a nota final. Cada quesito receberá uma nota de 0,0 a 10,0, com intervalos de 0,1, sendo zero a nota mínima e 10 a nota máxima

5.2 - Os quesitos a serem julgados serão: **Apresentação, Fidelidade, Complexidade.**

A: Apresentação: Nesse quesito será avaliado a qualidade técnica da apresentação teatral, como o impacto da apresentação, a desenvoltura no palco, harmonia dos movimentos, originalidade da interpretação, criatividade da cena escolhida, efeitos de palco, criatividade dos cenários, semelhança em relação a personalidade do personagem interpretado, além da trilha sonora/áudio utilizada no contexto da apresentação.

B: Fidelidade: Nesse quesito será avaliada a similaridade da vestimenta, acessórios, peruca e demais incrementos do personagem em relação ao participante. Levando em consideração a composição e harmonia empregada em compor o personagem.

C: Complexidade: Nesse quesito será avaliado o nível de complexidade da elaboração da vestimenta e da apresentação como um todo. Ex.: Escolha de tecidos e materiais, acabamento, técnicas utilizadas, etc.

5.3 - A banca julgadora será formada por juízes previamente selecionados pela organização do concurso.

5.4 - A banca julgadora será formada de 3 a 5 juízes, previamente selecionados pela organização do concurso, que julgarão 1 ou mais quesitos. As notas finais julgadas pelos mesmos são incontestáveis.

5.5 - Será considerado campeão o participante que somar a maior nota média (entre a soma das notas dos 4 jurados, descontadas às possíveis penalidades)

5.6 - Em caso de empate nas notas finais dos participantes, os critérios de desempates serão:

A: Maior média na nota do quesito APRESENTAÇÃO.

B: Maior média na nota do quesito COMPLEXIDADE.

C: Persistindo o empate, a comissão organizadora decidirá quem será o participante campeão.

D: Caso a comissão organizadora não consiga chegar a um consenso, será realizado sorteio simples.

6. PREMIAÇÕES

6.1 - Os **TRÊS** primeiros colocados serão premiados com medalhas e premiações durante o evento, assim como premiações fornecidas pelo evento.

6.2 - Os ganhadores de 1º lugar a 5º Lugar serão homenageados e premiados durante o evento (premiação com valores agregados como itens de valor e valores em dinheiro, serão entregues após encerrado do prazo do item 7.1. deste regulamento.

6.3 - As premiações serão divulgadas no site oficial do evento, www.animextreme.com.br em até 45 dias antes da realização da competição;

6.4 - Resultados completos por quesitos e por jurados, serão divulgados até 7 dias após a competição, no sistema online dos concursos.

7. CONSIDERAÇÕES FINAIS

7.1 - O prazo final para pedidos de análises e contestações, referentes aos resultados aplicados são de 7 dias corridos após ao encerramento do evento a qual foi realizado o concurso. Após isso o concurso será definitivamente encerrado e validado, sem possibilidade de contestações futuras. Os pedidos para análises e contestações devem ser enviados para o e-mail: contato@afarprodutora.com.br.

7.2 – Eventual acontecimento que venha a não ser citado neste regulamento seja ele sobre apresentação, critérios de desempate, premiações e outros caberão apenas a organização do evento solucionar e decidir sobre o ocorrido, lembrando sempre que a Organização do Concurso é a autoridade máxima.

7.3 – Caso essas regras parciais ou totais venham a ser utilizadas em outro concurso, que não os organizados pela AFAR Produtora, favor citar créditos.