

CONCURSO: DESFILE COSPLAY
ORGANIZADOR: AFAR PRODUTORA ARTÍSTICA E CULTURAL LTDA
EVENTO: ANIMEXTREME 2024 – Edição #32

1. REGRAS GERAIS

- 1.1 - O formato do concurso será em um desfile individual com pré-avaliação em formato “vira-vira”, aberto a todas as pessoas. Os trajes (cosplays) devem remeter a personagens baseados em animes, mangás, videogames, filmes, livros, quadrinhos, seriados ou outra mídia de acesso público. Não serão aceitos personagens de criação e/ou confecção própria (personagens originais, avatares, etc.), assim como personagens veiculados em uma mídia diferente das mencionadas (exemplo: Fanfics).
- 1.2 - Não há idade mínima para participar.
- 1.3 - Membros da organização do evento ou familiares consanguíneos em primeiro grau ou cônjuges, assim como vendedores terceirizados, não poderão participar.
- 1.4 - O desfile será realizado em categoria única, que reunirá todos os competidores independente de gênero e idade.
- 1.5 - A organização do concurso possuirá os direitos de todas as mídias (som e imagem de qualquer tipo) relacionadas ao concurso. Essas mídias poderão ser usadas em formato publicitário e institucional, além de quaisquer outras produções secundárias como DVDs e conteúdo de páginas web sem acarretar em compensações financeiras ou de créditos aos participantes do concurso.
- 1.6 - Em caso de apresentação que fira as disposições criminais, como atentado ao pudor, aliciamento de menores, discriminações de qualquer natureza, os participantes ou seus responsáveis legais poderão responder criminalmente por seus atos. Caso os concorrentes cometam alguma dessas infrações, serão desclassificados do concurso e poderão ser banidos de próximas edições do concurso.
- 1.7 - Para garantir o contínuo crescimento do evento, a organização exige cooperação dos participantes e respeito às regras do concurso que valem não só para o período em que ocorre a atividade, mas também para antes e após sua realização. A organização do concurso preza por um ambiente de competição amigável e intercâmbio entre os participantes.
- 1.8 - O Desfile Cosplay é um concurso de caráter exclusivamente cultural, não envolvendo qualquer tipo de pagamento por parte do participante, além da aquisição da entrada para o AnimeXtreme

2. INSCRIÇÕES

- 2.1 - As inscrições serão realizadas online através do site www.animextreme.com.br através do sistema de inscrições online, e aceita **somente no formato online (pré-inscrições)** até o horário pré-determinado e divulgado com antecedência nos meios cabíveis. O material de referência (imagens e informações referentes aos personagens que os participantes interpretarão) é obrigatório.
- 2.2 - A inscrição deverá ser preenchida completamente com os dados reais do participante.
A: É obrigatória a apresentação de algum documento para comprovação de identidade no momento de check-in no evento.
- 2.3 - **É OBRIGATÓRIO o participante apresentar-se no balcão de informações no dia do evento para realizar o CHECK-IN. O período para realizar o check-in se encerra 1 hora antes da avaliação (VIRA-VIRA) do concurso.** No momento do check-in (no dia do evento) o participante confirmará os dados referentes ao seu Cosplay, como nome do personagem e origem (anime, série, game, etc). O participante deverá **obrigatoriamente** anexar uma imagem de referência original, em uma dimensão máxima de uma 1024 x 768 e mínima de 640 x 480. Arquivos JPG e PNG serão aceitos na inscrição online, apenas em casos de inscrição presencial serão aceitas imagens entregues por pendrive. A imagem de referência deve conter no mínimo a parte frontal do corpo do personagem em sua totalidade, para que seja possível avaliação. Imagens opcionais ficam a critério do participante. Não serão aceitas imagens do tipo fan art ou fotos do cosplay já produzido pelo participante, sujeito a recusa da inscrição pelo sistema.
- 2.4 - Após devidamente preenchida, a ficha de inscrição ficará em poder da organização do evento. Todos os dados fornecidos na inscrição ficarão sob responsabilidade dos organizadores em sigilo absoluto e serão utilizados somente a fim de obter contato com o participante
- 2.5 - A ordem das apresentações será informada pela Coordenação Cosplay na concentração, conforme regra **3.1**.
- 2.6 - Ao se inscrever no concurso, o participante declara que está de pleno acordo com as regras do Concurso.
- 2.7 - O número de inscrições é pré-fixado em **150 participantes**, porém a organização poderá alterar a quantidade de inscritos de acordo com as necessidades do cronograma do evento.

3. APRESENTAÇÃO

- 3.1 - Os inscritos deverão apresentar-se duas horas antes do concurso na sala de avaliação, para a avaliação técnica dos seus trajes, os inscritos deverão apresentar-se com os trajes completos, pois as notas serão dadas neste momento. A subida no palco continua obrigatória.**
- 3.2 - Os inscritos deverão apresentar-se nos bastidores do palco 30 minutos antes do início do concurso para a concentração. Serão realizados avisos sonoros no palco principal e demais sistemas de som do evento, alertando para os competidores dirigirem-se aos bastidores. Atrasos poderão acarretar em perda de 0,5 pontos na nota final. O participante que não estiver presente na concentração para a chamada será imediatamente desclassificado, não podendo realizar sua apresentação em qualquer outro momento do concurso.**
- 3.3 - Os participantes serão organizados em uma fila por chamada, devendo permanecer na mesma até serem chamados.**
- 3.4 - Assim que os apresentadores chamarem seu nome e/ou número, o participante deverá subir ao palco e desfilar em, no máximo, 30 segundos. O tempo poderá ser maior de acordo com as orientações recebidas dos jurados. É permitido ao cosplayer executar uma pose ou movimento do personagem, mas tal ação não é obrigatória e não contará pontos adicionais para a nota.**
- 3.5 - Extrapolando o tempo limite, o participante poderá perder 0,5 pontos. A penalidade não se aplica se o tempo for extrapolado por solicitação dos jurados ou coordenadores a fim de uma melhor avaliação do candidato. A conferência do tempo é feita exclusivamente pela Coordenação Cosplay.**
- 3.6 - A Altura máxima do Cosplay deverá ser de 2,90m, alturas superiores deverão ser avaliadas pela Coordenação Cosplay. O competidor que exceder a altura limite, poderá realizar o desfile fora do palco desde que o mesmo tenha capacidade de se locomover.**
- 3.7 - Os competidores que alcançaram a primeira colocação nesta categoria após novembro de 2013 (edição #19 deste evento), poderão ser inseridos no Hall dos Vencedores do concurso, e não poderão competir novamente nesta mesma categoria utilizando o mesmo personagem vencedor.**

4. PROIBIÇÕES E RESPONSABILIDADES

- 4.1 - Durante o Concurso os participantes terão a seguintes proibições:**
- A:** O uso de explosivos e/ou inflamáveis de qualquer espécie; Assim como o uso de marcadores de paintball e armas de airsoft;
 - B:** O uso de espadas de lâmina ou similares de metal, assim como quaisquer materiais que possam quebrar, sujar, ou danificar o palco. O uso de armas de fogo ou espadas somente será permitido em réplica de madeira ou similares que não representem perigo;
 - C:** O lançamento de objetos fora do palco, intencional ou não, que possam colocar em risco a integridade física dos participantes, do público e/ou dos jurados;
 - D:** A utilização de líquidos ou similares que possam sujar o palco no momento da apresentação;
 - E:** Pular para fora do palco, sair do palco e/ou iniciar a apresentação fora do palco;
 - F:** Utilizar objetos do palco (como microfones, caixas de som e pedestais) para escalar, atirá-los ou para quaisquer outros fins não previstos;
 - G:** Ofender ao público, organização, empresas, séries ou afins;
 - H:** O uso de qualquer banner, botton, faixa ou similares durante a apresentação divulgando site, empresa, etc.;
 - I:** Exibir o corpo nu ou seminu ou qualquer tipo de conotação sexual durante as apresentações;
 - J:** Atitudes preconceituosas em modo geral, (etnias, religiões, gênero, política, etc);
 - K:** Equipamentos que utilizem baterias ou sistemas eletroeletrônicos de grande porte;
 - L:** Os participantes não possuem autonomia para manusear a mesa de som, iluminação e/ou efeitos especiais.
 - M:** A presença de terceiros para auxiliar na apresentação, mesmo sendo da organização do evento. Cenários, objetos e acessórios devem ser manuseados unicamente pelo participante (exceto em situações em que o participante possuir alguma necessidade especial).
 - N:** O uso de cenários ou acessórios que precisem ser pendurados, pregados, colados ou fixados são proibidos nessa modalidade de apresentação.
 - O:** Não será permitido o uso de papel picado, glitter, lantejoulas ou confetes jogados ao palco nessa modalidade de concurso.
 - P:** O participante não poderá escolher trilha sonora para sua apresentação nesta modalidade.
 - Q:** É expressamente proibido, utilizar o palco para pedidos de namoro, casamentos, desculpas, divulgação de grupos, empresas e similares, o participante será automaticamente desclassificado da competição atual e banido de competições futuras.
- 4.2 - A Organização do concurso não se responsabilizará por eventuais acidentes que ocorram durante o desfile, se causadas por imprudência dos participantes.**

- 4.3 - Caso o participante esqueça algum objeto no palco, a Coordenação Cosplay do concurso poderá aplicar punição de 0,5 pontos em sua nota final.
- 4.4 - Aconselhamos que as fantasias sejam manufaturadas artesanalmente; A forma de fabricação influenciará na nota final do participante, dentro do quesito COMPLEXIDADE.
- 4.5 - A Coordenação Cosplay do concurso se reserva o direito de, em qualquer momento, analisar e verificar a apresentação do participante, e caso considere que algo possa representar qualquer risco aos presentes ou à estrutura do local, poderá vetar a apresentação do participante, ou vetar a utilização de qualquer material ou acessório.
- 4.6 - O participante é responsável por quaisquer danos causados aos materiais de palco ou estruturas durante sua apresentação.
- 4.7 - O não-cumprimento do item 4.1 (de A até Q) será julgado pela Coordenação Cosplay do concurso e estará passível de punições na nota final do participante. As penalidades vão de desconto de até 1 (um) ponto para infrações consideradas “leves” e para infrações com consequências mais graves, haverá desclassificação da competição, não cabendo recurso e/ou protesto.

5. AVALIAÇÃO E CRITÉRIO DE DESEMPATE

- 5.1 - As notas serão dadas pelos jurados e a média entre elas será a nota final. Cada quesito receberá uma nota de 0,0 a 10,0, com intervalos de 0,1, sendo zero a nota mínima e 10 a nota máxima
- 5.2 - Os quesitos a serem julgados serão: FIDELIDADE, COMPLEXIDADE E ACABAMENTO.
 - A: Fidelidade:** Nesse quesito será avaliada a similaridade da vestimenta, acessórios e demais incrementos do personagem em relação a referência. Levando em consideração a composição e harmonia empregada na composição do Cosplay (traje). Poderá ser julgado a critério de cada um dos jurados a semelhança visual em relação ao personagem interpretado. (O quão semelhante é o Cosplay [traje] em relação a referência);
 - B: Complexidade:** Nesse quesito será avaliado a dificuldade da elaboração das características do personagem e o nível de complexidade da elaboração de todo o conjunto do Cosplay (traje), como vestimenta, acessórios e demais incrementos. (O quão complexo foi criar cada um dos elementos em relação a referência);
 - C: Acabamento:** Nesse quesito será avaliado os detalhes de finalização dos elementos que fazem parte do Cosplay, dando ênfase na visualização de acabamentos de pintura, maquiagem, costura, estética de objetos e incrementos do personagem.
- 5.3 - A banca de jurados poderá ser formada por três ou mais juízes, previamente selecionados pela organização do concurso, que poderão julgar 1 ou mais quesitos.
- 5.4 - Será considerado campeão o participante que somar a maior quantidade de pontos entre as notas dadas pelos jurados, descontando os pontos de punições.
- 5.5 - Em caso de empate nas notas finais dos participantes, os critérios de desempate serão:
 - A:** Maior média na nota do quesito ACABAMENTO,
 - B:** Maior média na nota do quesito COMPLEXIDADE,
 - C:** Persistindo o empate, a comissão organizadora decidirá quem será o participante campeão.
 - D:** Caso a comissão organizadora não consiga chegar a um consenso, será realizado sorteio simples.

6. PREMIAÇÕES E RESULTADOS

- 6.1 - Os **TRÊS** primeiros colocados serão premiados com medalhas e premiações durante o evento, assim como possíveis premiações fornecidas pelo evento.
- 6.2 - O primeiro lugar receberá medalha e premiação em dinheiro com a importância de R\$2.000 + Máquina de Costura Singer Doméstica Facilita Pro 4411
- 6.3 - O segundo lugar receberá medalha e premiação em dinheiro com a importância de R\$750
- 6.4 - O terceiro lugar receberá medalha e premiação em dinheiro com a importância de R\$500
- 6.5 - O quarto lugar receberá um ingresso FULLPASS para o 33º AnimeXtreme
- 6.6 - O quinto lugar receberá um ingresso VIP (passaporte) para o 33º AnimeXtreme
- 6.7 - Os ganhadores de 1º lugar a 3º lugar serão homenageados e premiados na **cerimônia de encerramento no Sábado**. Caso o participante ganhador não esteja no evento no horário da cerimônia, serão realizadas tentativas de contato via email, telefone e/ou whatsapp para entrega do prêmio físico (prêmio, medalhas e/ou troféu). Os ganhadores serão divulgados nas redes sociais oficiais do 32º Animextreme.
- 6.8 - Resultados completos por quesitos e por jurados, serão divulgados até 7 dias após a competição, no sistema online dos concursos.
- 6.9 - As premiações em dinheiro serão pagas via depósito bancário ou PIX em até 5 dias após o evento.

7. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- 7.1** - Caso o participante necessite de esclarecimentos referentes a penalizações ou notas do concurso, a Coordenação Cosplay estará disponível através do email contato@afarprodutora.com.br para sanar qualquer eventual questão em até 30 dias após o evento. Atendimentos desta natureza e referentes aos concursos serão feitos EXCLUSIVAMENTE através de email.
- 7.2** - Eventuais acontecimentos que não sejam citados neste regulamento, sobre apresentação, critérios de desempate, premiações e outros, caberá exclusivamente à Coordenação Cosplay do evento a solução e decisão sobre o ocorrido. Decisões tomadas pela Organização do Concurso são incontestáveis.
- 7.3** - Caso essas regras parciais ou totais venham a ser utilizadas em outro concurso, que não os organizados pela AFAR Produtora, favor citar créditos.

última atualização 28/10/2024